

**APLIKASI PENJADWALAN PRAKTIKUM BERBASIS ANDROID  
PADA FTIK UNIVERSITAS SEMARANG**  
(*ANDROID BASED PRACTICUM SCHEDULING APPLICATION  
AT FTIK UNIVERSITY SEMARANG*)

**Nanda Adisaputra**  
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Universitas Semarang  
*nandaadisaputra18@gmail.com*

**ABSTRACT**

*Scheduling is a process of allocating time. In the Informatics Engineering program at the University of Semarang, the scheduling process for practicum is still carried out through Microsoft Excel, so it takes a long time to ensure there are no conflicting practicum schedules. Therefore, we need an effective way, namely using an android application. Data filling methods used, interviews, literature, and literature studies. The system development method used is the Agile Development Method with the Scrum model. The development of this application uses Android Studio, Postman, Xampp, Visual Studio, enterprise Architect, UML, and the programming languages used are Kotlin, and Yii. The results of this study are an Android-based practicum scheduling application to minimize human error in scheduling practicum in Informatics Engineering program, FTIK, University of Semarang.*

**Keywords:** *Practicum scheduling, Scrum, Kotlin, Yii, Android*

**ABSTRAK**

Penjadwalan merupakan sebuah proses mengalokasikan waktu. Di progdi Teknik Informatika Universitas Semarang proses penjadwalan praktikum masih dilakukan melalui *Microsoft Excel*, sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama untuk memastikan tidak adanya bentrok jadwal praktikum. Oleh karena itu, diperlukan suatu cara efektif yaitu menggunakan aplikasi *android*. Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu pengamatan, wawancara, kepustakaan, dan studi literatur. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu *Agile Development Method* dengan model *scrum*. Pembuatan aplikasi ini menggunakan *software Android Studio, Postman, Xampp, Visual Studio, enterprise architect, UML*, dan bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Kotlin*, dan *Yii*. Hasil dari penelitian ini yaitu aplikasi penjadwalan praktikum berbasis *android* untuk meminimalisir *human error* penjadwalan praktikum pada progdi Teknik Informatika FTIK Universitas Semarang.

**Kata Kunci:** *Penjadwalan praktikum, Scrum, Kotlin, Yii, Android*